1. Thread adalah unit terkecil dalam suatu proses yang dapat dijadwalkan oleh sistem operasi. Dalam kata lain, thread adalah "jalur eksekusi" yang berjalan dalam konteks proses. Setiap thread memiliki set instruksi sendiri, tetapi bisa berbagi sumber daya (seperti memori dan file) dengan thread lain dalam proses yang sama.
2. Proses dan Thread memiliki perbedaan utama dalam hal pembagian sumber daya:
   * Proses: Setiap proses berjalan secara independen dan memiliki ruang alamat memori sendiri. Jika satu proses gagal atau mengalami masalah, itu tidak akan mempengaruhi proses lainnya.
   * Thread: Semua thread dalam suatu proses berbagi ruang alamat memori yang sama dan dapat mengakses variabel global satu sama lain. Jika satu thread gagal, maka seluruh proses mungkin juga gagal karena mereka berbagi konteks eksekusi.
3. Keuntungan dari penggunaan thread di sistem operasi antara lain:
   * Efisiensi: Membuat dan menghancurkan thread lebih efisien daripada proses karena tidak perlu membuat salinan baru dari ruang alamat memori.
   * Berbagi data: Karena semua thread dalam suatu proses berbagi ruang alamat memori yang sama, mereka dapat lebih mudah dan cepat untuk berkomunikasi dengan satu sama lain daripada jika mereka adalah proses terpisah.
   * Responsifitas: Aplikasi multithreaded bisa tetap responsif meskipun sebagian dari aplikasi tersebut sedang menunggu respon dari operasi I/O.
4. Multithreading sangat berkaitan dengan multicore atau multiprocessor:
   * Pada sistem dengan hanya satu core atau processor, multithreading digunakan untuk memberikan ilusi bahwa banyak tugas sedang dieksekusi secara simultan tanpa harus menunggu tugas sebelumnya selesai (preemptive multitasking).
   * Pada sistem dengan banyak core atau processor (multicore/multiprocessor), multithreading bisa digunakan untuk benar-benar menjalankan beberapa tugas secara simultan pada setiap core atau processor.